**NOMBRE:..................................................................................................................................... CURSO Y GRUPO:......... FECHA: 01/03/2018**

**Examen de LMSGI XSL**

**1.** A partir del fichero "videoclub.xml" proporcionado para esta prueba práctica, crea un fichero de transformación XSL que obtenga un fichero HTML, que contenga la información acerca de las diferentes películas y videojuegos que se pueden alquilar. Los siguientes puntos serán valorados

a. (0.25 puntos) La transformación XSL -> HTML se lleva a cabo satisfactoriamente

b. (5.25 puntos) Se muestra una tabla HTML con las películas y los videojuegos disponibles. i. (0.5 puntos) Las distintas películas y videojuegos se muestran en pantalla.

ii. (1.25 puntos) Las películas y videojuegos se muestran en una única tabla.

iii. (0.5 puntos) Las materias impartidas para cada día se muestran ordenadas

ascendentemente por el atributo “orden” de los elementos “hora”

iv. (1 punto) Usas <xsl:apply-templates> para obtener cualquier parte de la tabla

v. (1 punto) Se usa, en cualquier momento de la transformación XSL la instrucción

<xsl:call-template> con el paso de parámetros.

vi. (1 punto) Las películas y videojuegos se muestran con diferentes colores. Las películas se muestran en colores alternos de diferentes tonos de amarillo y los videojuegos se muestran con colores alternos de diferentes tonos de verde.

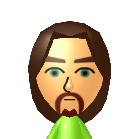
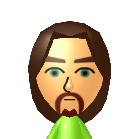
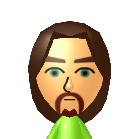
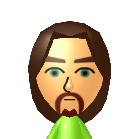
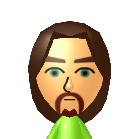
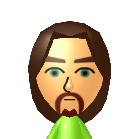
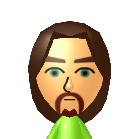
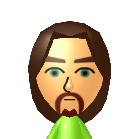
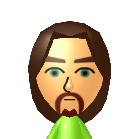
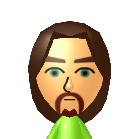
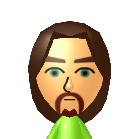
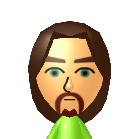
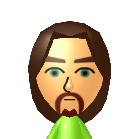
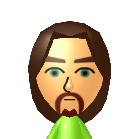
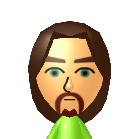
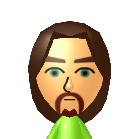
c. (4.5 puntos) Realiza una tabla HTML de 5 filas y 5 columnas, que representará una estantería del videoclub. Sobre la estantería, según las coordenadas que puedes observar en el archivo XML, debes colocar las películas y los videojuegos.

i. (1.5 puntos) Muestras el nombre, precio de alquiler y pegi de los diferentes videojuegos y las películas en sus respectivas coordenadas.

ii. (1 punto) Además del nombre en cada celda, muestras el color de fondo de la celda, obtenido de los elementos “/videoclub/imágenes/color”.

iii. (0.5 puntos) Realizas el anterior apartado 1.c.ii a utilizando lo expuesto en el apartado “Selección de nodos a través de sentencias "select"” de los apuntes del capítulo 5 de la web del profesor.

iv. (1.5 puntos) En cada celda debes incorporar la imagen correspondiente al videojuego o película.



|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | pared | pared | pared | pared | pared | pared | pared |
|  | pared |  | Natalia | Laura |  | Jordi | ventana |
|  | puerta |  | Mercedes | Araceli |  | William | ventana |
| pared | Luis |  | Justino | Jonathan |  | Jeremi | ventana |
| pared | Marta |  | Paola | Alma |  | Valeria | ventana |
| pared | Isabel |  | Daniela | Gorka |  | Gema | ventana |
| pared | Tomás |  | Adolfo | Gabriela |  | Genaro | ventana |
| pared | Pablo |  | Alfonso | Rocío |  | Lourdes | ventana |
| pared | Alfredo |  | Juan Pablo | Ana |  | Ramiro | ventana |
|  | puerta |  |  |  |  | Rafa | ventana |
|  | pared | pared | pared | pared | pared | pared | pared |